



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

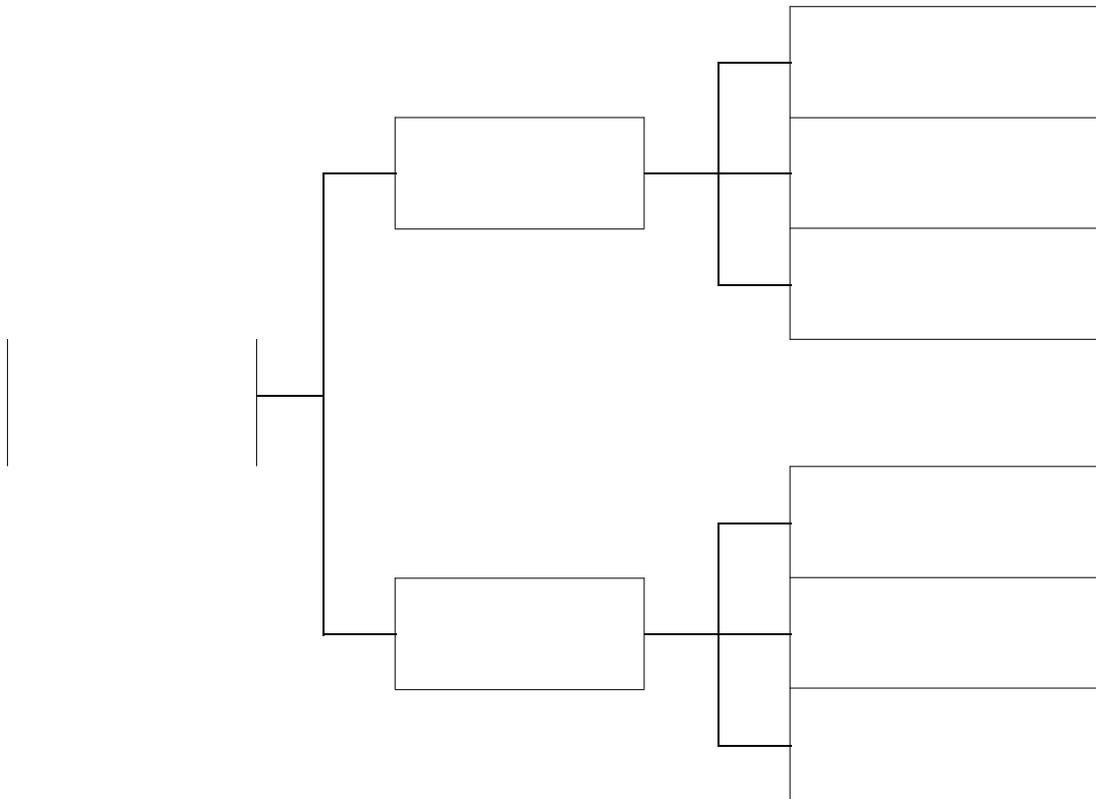
.....

.....

					1 2 3 4

计算机动漫与游戏制作专业教师队伍情况表

序号	姓名	性别	出生年月	学历、学位	专业技术职务证书	任教学科	其他
	杨俊明	男	197109	本科、学士学位	高级讲师	信息技术 3Dmax	计算机信息高新技术高级工
	林海群	男	197312	在职本科	高级讲师	数字影音后期制作	1. 全国计算机信息高新技术 2. 国家职业鉴定
	俞进腾	男	197808	在职硕士	高级讲师	photoshop 广告设计	1. 全国计算机信息高新技术 2. 国家职业金鉴定考评员
	许明敏	男	198803	本科、学士学位	助理讲师	摄影基础	
	张晓珺	女	199008	本科、学士学位	助理讲师	动漫素描	
	郑一正	男	196802	本科、学士学位	高级讲师	数字影音后期制作	全国计算机信息高新技术办公软件应用模块高级操作员证书
	黄文坤	男	197610	本科、学士学位	讲师	维修与数字恢复	工业和信息化系统专业技能证书、计算机信息高新技术高级工
	叶峰	男	199503	本科、学士学位	未定级	Illustrator	
	陈琦伟	男	199105	本科、学士学位	未定级	photoshop Flash动画	



福建省莆田职业技术学校
动漫与游戏制作专业课程及学分安排表

课程类别	课程性质	课程名称	课程编码	考核方式	第一学年		第二学年		第三学年		合计	比例
					20周	20周	20周	20周	20周	20周		
					课时	学分	课时	学分	课时	学分		
公共基础课	必修	思想政治	010101	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		语文	010102	理论	160	10	160	10	160	10	480	30
		数学	010103	理论	160	10	160	10	160	10	480	30
		英语	010104	理论	160	10	160	10	160	10	480	30
		计算机应用基础	010105	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		体育	010106	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		音乐	010107	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		美术	010108	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		劳动教育	010109	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		军事训练	010110	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
专业基础课	必修	素描	020101	理论	160	10	160	10	160	10	480	30
		色彩	020102	理论	160	10	160	10	160	10	480	30
		动画概论	020103	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		动画剧本创作	020104	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		动画分镜头脚本设计	020105	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		动画角色设计	020106	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		动画场景设计	020107	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		动画后期制作	020108	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏概论	020109	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏剧本创作	020110	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
专业核心课	必修	Flash动画制作	020201	理论	160	10	160	10	160	10	480	30
		3ds Max动画制作	020202	理论	160	10	160	10	160	10	480	30
		Unity3D游戏引擎	020203	理论	160	10	160	10	160	10	480	30
		游戏美术设计	020204	理论	160	10	160	10	160	10	480	30
		游戏音效设计	020205	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏关卡设计	020206	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏运营推广	020207	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏项目管理	020208	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏法律法规	020209	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏行业趋势	020210	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
选修课	选修	动漫周边设计	020301	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏UI设计	020302	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏文案设计	020303	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏音效制作	020304	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏关卡设计	020305	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏运营推广	020306	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏项目管理	020307	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏法律法规	020308	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏行业趋势	020309	理论	32	2	32	2	32	2	96	6
		游戏行业展望	020310	理论	32	2	32	2	32	2	96	6